

La Ville du COTEAU (Loire) - 7 000 habitants -
recrute en Contrat Emploi Compétences (CEC)

1 AGENT DE PROPLETE URBAINE (H-F)

Poste à temps complet

Missions :

Sous l'autorité du directeur des services techniques, du responsable du service « Environnement/Espaces verts » et du coordonnateur d'unité, vous serez chargé(e) de :

- La propreté de l'ensemble de la voirie, des espaces publics, des espaces verts, du patrimoine communal, à savoir :
- **Activité principale :** Débroussaillage, désherbage manuel, mécanique de la voirie, des trottoirs, caniveaux, cimetières et abords des espaces verts,
- Ramassage des feuilles, des papiers et divers détritrus,
- Déneigement manuel des espaces publics,
- Participation à la propreté du mobilier urbain (corbeille, papier, banc, signalétique...)
- Soutien aux équipes de l'unité espaces verts dans les travaux d'entretien en période hivernale.
- Soutien aux équipes techniques lors des manifestations et événements organisés sur le commune

Savoirs :

- Rendre compte quotidiennement à son responsable,
- Utiliser de petits matériels thermiques (débroussailleuse, souffleur, désherbeur à brosse métallique),
- Travailler en équipe.

Contraintes :

- Gestes et postures répétitifs,
- Contraintes climatiques,
- Nuisance sonore et vibrations de certains matériels,
- Port de charges lourdes.

Profil recherché :

- **Permis B obligatoire**
- Sens de l'initiative, autonomie
- Rigueur, assiduité et ponctualité au travail
- Bonne condition physique

Informations complémentaires :

Contrat Emploi Compétences (CEC)- Rémunération au SMIC horaire (11.88€ brut au 1^{er} novembre 2024). Mise en œuvre d'un plan de formation financé par la collectivité.

Postes à pourvoir le 1^{er} janvier 2025

Votre candidature (CV et lettre de motivation) est à adresser à **Madame le Maire du COTEAU au plus tard le 29 novembre 2024**

- par mail à l'adresse suivante : lcharrondiere@mairie-lecoteau.fr
- par courrier à l'adresse suivante : Mairie du COTEAU, Parc Antoine Bécot CS80093-42125 LE COTEAU CEDEX